



Flash Pratique

Objectifs

Etre capable de créer des animations avec Flash et de les intégrer dans un site web

Pré requis

La pratique de l'environnement Windows ou Macintosh est requise

Durée

2 jours

Programme

Principes de bases

Le scénario (calques, images)

Le texte

Les formes

Les symboles graphiques, boutons, movie clip

Techniques d'animations (image par image, mouvement, morphing, guide de déplacement)

Interpolation de forme

Interpolation de mouvement

Effets spéciaux

Création de couleur avec couche alpha, création de dégradé

Modification colorimétrique d'une occurrence de symbole (teinte, luminosité, l'alpha, toutes les Couleurs, effets spéciaux sur les dégradés)

Création de masques

Interactivité

Définition

Navigation et interactivité : principes fondamentaux

Contrôle de la tête de lecture de la scène

Navigation dans plusieurs scènes

Hierarchie des objets dans Flash

Contrôle des têtes de lecture des occurrences

Actions de bases (panneau action, mode normal)

Gestion du temps (testeur de bande passante)

Préchargement simple Import de médias externes

Images

Sons

Vidéos

Les exports

Les différents formats de Flash

QuickTime

Projecteurs autonomes